

電子ジャーナルのバックファイルが増えました。

熊本大学では、大手の出版社の電子ジャーナルの利用整備を進めています。このほど、以下のコレクションの整備ができました。

●JSTOR Arts&Sciences II Collection (197タイトル)

●Springer 社 Complete Adis Archive (13タイトル)

BioDrugs

Clinical Drug Investigation

Clinical Pharmacokinetics

CNS Drugs

Drugs

Drug Safety

Drugs and Aging

Drugs and Therapy Perspectives

PharmacoEconomics

PharmacoEconomics and Outcomes News

Reactions Weekly

Sports Medicine

Inpharma Weekly

●Oxford社 2013年アーカイブコレクション(17タイトル)

Children and Schools

Current Legal Problems

Health and Social Work

ICSID Review

Journal of analytical Toxicology

Journal of Chromatographic Science

Research Evaluation

Science and Public Policy

Social Work ほか

●Wiley社 Physical Science(化学・高分子・材料9タイトル)

Acta Crystallographica Section A

Acta Crystallographica Section B

Acta Crystallographica Section C

Acta Crystallographica Section D

Advanced Materials

Journal of Pharmacy and Pharmacology

Journal of Polymer Science

Journal of the American Ceramic Society

Macromolecular Rapid Communications

●Wiley社 Social Sciences & Humanities (人文社会科学23タイトル)

Abacus

British Journal of Developmental Psychology

British Journal of Educational Psychology

British Journal of Industrial Relations

British Journal of Psychology

Communication Theory

Economic Inquiry

Family Process

History

Human Communication Research

Journal of Business Finance & Accounting

Journal of Clinical Psychology

Journal of Communication

Journal of Management Studies

Journal of Personality

Journal of Regional Science ほか 今後も整備を進めます。

学生選書員さんが選んだ図書を展示中です。

(平成26年3月17日~4月中旬)

あかりと照明のサイエンス

アダルト・チルドレンと癒し：本当の自分を取りもどす

アメリカ音楽史：ミンストレル・ショウ、

いちばんやさしいアルゴリズムの本

ウォートン・スクールゲーミフィケーション集中講義

キャラクターとは何か

ゲームプログラマになる前に覚えておきたい技術

ゲームを動かす技術と発想

ゲーム制作者になるための3Dグラフィックス技術

ケンジ童話とその周辺

サスペンス映画史

セラミックスの電磁氣的・光学的性質

セラミックス用語集

なぜ分数の割り算はひっくり返すのか?

のめりこませる技術：誰が物語を操るのか

はじめての3Dゲーム開発

ベルリンの壁：ドイツ分断の歴史

ほんまにオレはアホやろか

まちづくり:デッドライン：生きる場所を守り抜くための教科書

ルイス・ブニュエル = Luis Buñuel

レベルデザイナーになる本

愛と欲望のナチズム

一億人の茶道教養講座

一冊でわかるすべて見える世界遺産

遠藤雅伸のゲームデザイン講義実況中継

機器分析の事典

宮崎の神話伝承：その舞台55ガイド

宮沢賢治という現象：読みと受容への試論

金子みすゞ：心の詩集

嫌いなことから、人は学ぶ

紅白歌合戦と日本人

自動車の走行環境認識技術とその応用

実例で学ぶゲーム3D数学

社会心理学講義：「閉ざされた社会」と「開かれた社会」

上海ベイビー

世の中それほど不公平じゃない：浅田次郎最初で最後の人生相談

世界コミックスの想像力：グラフィック・ノベルの冒険

正月はなぜめでたいか：暮らしの中の民俗学

生きていく絵：アートが人を「癒す」とき

石原慎太郎を読んでみた

双極Ⅱ型障害という病

相対性理論の式を導いてみよう、そして、人に話そう

大切なことは言葉にならない

秩序の夢：政治思想論集

茶の湯と科学

茶の湯の科学入門

天才と異才の日本科学史：開国からノーベル賞まで、150年の軌跡

田口卯吉の夢

読まず嫌い。

日本(にっぽん)ジャズの誕生

博物学の時間：大自然に学ぶサイエンス

理系のための交渉学入門

理想の国語教科書：「自分の鶴嘴をがちりと鉋脈に掘り当てよ!」

Cooking for Geeks：料理の科学と実践レシピ

OpenGL+GLSLによる物理ベースCGアニメーション

Pthreadsプログラミング

ほか、合計85冊です。どうぞ、ご利用ください。